

Положение
о Городской игре «Форт Боярд математиков» для обучающихся
3-8 классов муниципальных образовательных организаций
города Екатеринбурга

Общие положения

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Городской игры «Форт Боярд математиков» для обучающихся 3-8 классов (далее – Мероприятие) в 2023/2024 учебном году.

2. Организация и проведение Мероприятия регламентируются Федеральным Законом Российской Федерации от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», Указом Президента РФ от 21.07.2020 № 474 «О национальных целях развития РФ на период до 2030 года», Постановлением Правительства Российской Федерации от 17.11.2015 № 1239 «Об утверждении Правил выявления детей, проявивших выдающиеся способности, сопровождения и мониторинга их дальнейшего развития», нормативными актами Департамента образования Администрации города Екатеринбурга, МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии», муниципальных образовательных организаций, Положением о порядке организации городских мероприятий на базе муниципальных образовательных организаций в 2023/2024 учебном году.

3. Учредителем Мероприятия является Департамент образования Администрации города Екатеринбурга.

4. Координатором Мероприятия является МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии» (далее – Координатор).

5. Организатором Мероприятия является МАОУ лицей № 100 (далее – Организатор).

6. Информация о Мероприятии (положение, форма заявки или ссылка для электронной регистрации, программа проведения, информация о составе жюри, состав участников и результаты каждого этапа и Мероприятия в целом) оперативно размещается на официальном сайте Организатора лицей100.екатеринбург.рф в специализированном разделе Мероприятия (далее – сайт Организатора).

Цели и задачи Мероприятия

7. Мероприятие проводится с целью развития в муниципальном образовании «город Екатеринбург» комплекса условий для выявления, сопровождения и поддержки одаренных детей, реализации их личностного потенциала, социализации, профессионального самоопределения.

8. Задачи:

- активизация познавательной, интеллектуальной и творческой инициативы одаренных детей в освоении научных, технических знаний;
- выявление и поддержка детей, одаренных в образовательных областях, соответствующих направленности Мероприятия;

– воспитание, социальная поддержка становления и развития высоконравственного, ответственного, творческого, инициативного, компетентного гражданина России;

– распространение эффективных педагогических практик организации результативной познавательной деятельности одаренных детей.

Условия организации и порядок проведения Мероприятия

9. Направленность Мероприятия: математика и информационные технологии.

10. Сроки проведения Мероприятия.

Мероприятие проводится в один этап: 03.02.2024.

Сроки подачи заявки на участие: 10.01-24.01.2024.

Экспертиза (работа жюри): 03.02.2024.

Подведение итогов: 03.02.2024.

Награждение участников, победителей и призеров: 03.02.2024.

11. Участники Мероприятия: обучающиеся 3-8 классов муниципальных образовательных организаций, подведомственных Департаменту образования города Екатеринбурга.

Возрастные группы участников: 3-4 класс; 5-6 класс; 7-8 класс.

12. Форма участия: командная.

13. Квоты участия от одной образовательной организации:

– не более 1 команды в каждой возрастной группе.

Состав команды:

– 4 обучающихся одной возрастной группы;

– обязательно наличие названия команды, приветствуется наличие отличительных знаков.

Организатор оставляет за собой право по окончании сроков подачи заявки на участие в Мероприятии увеличить квоты участия от одной образовательной организации за счет неиспользованных квот.

14. Организация Мероприятия.

Мероприятие проводится очно в один этап на базе Организатора.

Мероприятие состоит из 3 туров:

№ 1 «Загадки старца Фура»;

№ 2 «Колесо истории»;

№ 3 «Сокровищница».

15. Содержание Мероприятия.

Содержание и сложность заданий соответствуют Федеральным государственным образовательным стандартам, классу обучения участников, целям и видам деятельности с одаренными детьми.

Программа проведения Мероприятия размещается на сайте Организатора не позднее 5 рабочих дней до начала его проведения.

Задания представляют собой:

– решение задач с использованием исторической справки (математика Древнего Вавилона, Древнего Востока, Древней Греции, Древнего Египта, Западной Европы, России);

- решение занимательных, логических и алгоритмических задач;
- решение задач на смекалку.

Задания выполняются участниками по возрастным группам.

Задания 1 и 2 тура могут выполняться как индивидуально, так и каждым участником команды, при этом в бланк ответов записывается общее решение, в 3 туре участие принимает один представитель от команды (капитан), в это время остальные участники могут заработать для команды дополнительные баллы.

Продолжительность выполнения заданий:

1 тур: 15 минут;

2 тур: 40 минут;

3 тур: 25 минут.

Правила игры:

1 тур: «Загадки старца Фура». Участникам команды предлагается решить 7 загадок за 15 минут. За 7 верно данных ответов команда получает ключ и 7 жетонов. За меньшее количество верных ответов – жетоны.

2 тур: «Колесо истории». Участникам предоставляется историческая справка, с помощью которой необходимо решить несколько задач. На изучение информационного материала и решение задач отводится 40 минут. За каждую верно решенную задачу, команда получает ключ.

3 тур: «Сокровищница». Один представитель команды (капитан) получает доступ к сокровищнице. Там у него будет 10 минут для решения 7 задач на смекалку. За каждый имеющийся у команды жетон, дается 10 дополнительных секунд на выполнение задания.

Команда в это время может заработать дополнительные баллы. Трех участникам предлагается загадка, которую необходимо разгадать за 10 минут. Ключи, заработанные командой в предыдущих двух турах можно обменять на подсказки. Подсказки – слова, которые являются ассоциацией к ключевому слову. За верно отгаданное слово без подсказок команда получает +3 балла, с использованием подсказок +2 или +1 балл, в зависимости от того сколько подсказок было использовано.

Дифференциация заданий в каждой возрастной группе не предусмотрена.

Получение заданий участниками на базе Организатора во время прохождения игры.

Оценивание выполненных заданий осуществляется в соответствии с критериями, установленными Организатором и указанными в настоящем положении (п. 20).

По результатам экспертизы выполненных заданий Оргкомитетом и жюри составляется рейтинг участников и формируется список победителей и призеров Мероприятия.

16. Условием участия в Мероприятии является подача заявок Организатору в установленные положением сроки (п. 11).

Заявки на участие принимаются по ссылке, размещенной на сайте Организатора в соответствии с Приложением № 1.

Организатор оставляет за собой право досрочно прекратить прием заявок при наборе 100 участников / 25 команд.

Список участников Мероприятия размещается на сайте Организатора не позднее 2 рабочих дней после завершения приема заявок. Участники обязаны самостоятельно ознакомиться с размещенной информацией.

17. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс обучающихся, контактный телефон, электронная почта, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

18. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка будет проводиться без их непосредственного разрешения. Фото- и видеоматериалы остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого использования.

Критерии и порядок оценивания

19. Критерии оценивания:

- правильность ответа по ключу.

Содержание критериев, шкалы оценивания, максимальное количество баллов приведены в Приложении № 2.

Оргкомитет и жюри

20. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению Мероприятия.

21. В состав Оргкомитета входят специалисты Организатора.

22. Оргкомитет:

- разрабатывает и ведет необходимую документацию по организации и проведению Мероприятия;

- формирует состав жюри с учетом отсутствия конфликта интересов;

- оказывает организационную и методическую поддержку участников Мероприятия;

- организует подведение итогов Мероприятия и награждение победителей и призеров;

- предоставляет аналитические материалы по итогам Мероприятия Координатору.

23. В состав жюри входят представители Организатора в количестве не более одной трети от общего состава. Остальные члены жюри – представители Банка экспертов городских мероприятий на базе образовательных организаций, профильных муниципальных дошкольных образовательных и иных организаций.

24. Жюри:

- оценивает выполнение заданий в соответствии с настоящим

положением;

- определяет победителей и призеров Мероприятия;
- ведет необходимую документацию по организации экспертной работы.

Подведение итогов Мероприятия

25. Участники Мероприятия награждаются сертификатами Организатора. Сертификаты вручаются участникам в день проведения Мероприятия.

26. Победители и призеры определяются по общей сумме баллов Мероприятия.

27. Победители и призеры Мероприятия в каждой возрастной группе Мероприятия определяются в день проведения Мероприятия.

28. Возможно присуждение отдельных номинаций по согласованному решению Оргкомитета и жюри.

29. Победители и призеры Мероприятия награждаются дипломами Организатора, могут быть поощрены призами.

30. Педагоги, подготовившие победителей и призеров Мероприятия, награждаются благодарственными письмами Организатора.

31. Информация о победителях и призерах размещается на официальном сайте Организатора не позднее 2 рабочих дней после подведения итогов.

32. Апелляции по итогам Мероприятия не предусмотрены. Оценочные листы не выдаются. Жюри и Организатор не обсуждают и не ведут переписку с участниками по вопросам оценивания работ и итогов Мероприятия.

Финансирование Мероприятия

33. Финансирование Мероприятия осуществляется за счет субсидий, выделенных в рамках подпрограммы «Развитие системы образования в муниципальном образовании «город Екатеринбург» в условиях введения федеральных государственных образовательных стандартов» в соответствии с п. 40 «Положения о порядке организации городских мероприятий на базе муниципальных образовательных организаций в 2023/2024 учебном году».

34. Не допускается взимание с участников организационных сборов, платы за наградную, призовую, подарочную продукцию и прочие услуги, непосредственно связанные с проведением Мероприятия.

Данные об Организаторе

35. Организатор Мероприятия:

Наименование ОО	МАОУ лицей № 100
Адрес ОО	г. Екатеринбург, ул. Ильича, 48а
Адрес проведения Мероприятия	г. Екатеринбург, ул. Ильича, 48а
Сайт ОО	лицей100.екатеринбург.рф
ФИО директора	Корнеев Петр Владимирович
ФИО ответственного за Мероприятие	Макарова Наталия Александровна

Должность	заместитель директора
Контактный телефон	320-62-60; 8(912)043-53-34
Электронная почта ОО	100liceum@gmail.com
Электронная почта для справок	Fordboyardmath@mail.ru

Заявка на участие
в Городской игре «Форт Боярд математиков»*

Общие сведения:

Название команды**	
Возрастная группа команды (выбрать)	3-4 класс 5-6 класс 7-8 класс
ФИО педагога-руководителя (полностью), должность	
Контактный телефон педагога	
Электронная почта педагога	

Участники команды:

№	Район	Краткое наименование ОО (в соотв.с Уставом)	№ ОО	Фамилия участника	Имя участника	Отчество участника	Класс (без литеры)
1				капитан			
2							
3							
4							

* Заявка заполняется по ссылке, размещенной на странице Мероприятия.

**На каждую команду оформляется отдельная заявка.

Критерии и шкала оценивания

1 тур:

№	Критерии	Содержание критериев	Шкала оценивания	Макс. балл
1	Правильность ответа	Правильность ответа по ключу	1 балл - верный ответ; 0 баллов - неверный ответ	7
Итого макс. балл				7

2 тур:

№	Критерии	Содержание критериев	Шкала оценивания	Макс. балл
1	Правильность ответа	Правильность ответа по ключу	3 балла - полное верное решение; 2 балла - верное решение, имеются небольшие недочеты, пробелы в обоснованиях; 1 балл - рассмотрены отдельные важные случаи при отсутствии решения (при ошибочном решении); 0 баллов - ответ неверный, решение неверное или отсутствует	9
Итого макс. балл				9

3 тур:

№	Критерии	Содержание критериев	Шкала оценивания	Макс. балл
1	Правильность ответа	Правильность ответа по ключу	1 балл - верный ответ; 0 баллов - неверный ответ	7
Итого макс. балл				7
Макс. баллы за загадку				3
Итого макс. балл за Мероприятие:				26