

Положение  
о игре «Математики» для обучающихся 3-8 классов  
муниципальных образовательных организаций  
города Екатеринбурга

Общие положения

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения игры «Форт Боярд математиков» для обучающихся 3-8 классов (далее – Мероприятие) в 2025/2026 учебном году.

2. Организация и проведение Мероприятия регламентируются Федеральным Законом Российской Федерации от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», Указом Президента РФ от 21.07.2020 № 474 «О национальных целях развития РФ на период до 2030 года», Постановлением Правительства Российской Федерации от 17.11.2015 № 1239 «Об утверждении Правил выявления детей, проявивших выдающиеся способности, сопровождения и мониторинга их дальнейшего развития», нормативными актами Департамента образования Администрации города Екатеринбурга. Реализация комплекса мероприятий проекта "Уральская инженерная школа" (2015 - 2034 годы), направленных на повышение мотивации обучающихся к изучению предметов естественно-научного цикла и последующему выбору рабочих профессий технического профиля и инженерных специальностей, а также качества подготовки специалистов в системе среднего профессионального и высшего образования.

3. Организатором Мероприятия является МАОУ лицей № 100 (далее – Организатор).

Цели и задачи Мероприятия

4. Мероприятие проводится с целью развития в муниципальном образовании «город Екатеринбург» комплекса условий для выявления, сопровождения и поддержки одаренных детей, реализации их личностного потенциала, социализации, профессионального самоопределения.

5. Задачи:

- активизация познавательной, интеллектуальной и творческой инициативы одаренных детей в освоении научных, технических знаний;
- выявление и поддержка детей, одаренных в образовательных областях, соответствующих направленности Мероприятия;
- воспитание, социальная поддержка становления и развития высоконравственного, ответственного, творческого, инициативного, компетентного гражданина России;
- распространение эффективных педагогических практик организации результативной познавательной деятельности одаренных детей.

## Условия организации и порядок проведения Мероприятия

6. Направленность Мероприятия: математика и информационные технологии.

7. Сроки проведения Мероприятия.

Мероприятие проводится в один этап: 31.03.2026.

Сроки подачи заявки на участие: 10.03-16.03.2026.

Экспертиза (работа жюри): 31.03.2026.

Подведение итогов: 31.03.2026.

Награждение участников, победителей и призеров: 31.03.2026.

8. Участники Мероприятия: обучающиеся 3-8 классов муниципальных образовательных организаций, подведомственных Департаменту образования города Екатеринбурга.

Возрастные группы участников: 3-4 класс, 5-6 класс; 7-8 класс.

9. Форма участия: командная.

10. Квоты участия от одной образовательной организации:

– не более 1 команды в каждой возрастной группе.

Состав команды:

– 4 обучающихся одной возрастной группы;

– обязательно наличие названия команды, приветствуется наличие отличительных знаков.

Организатор оставляет за собой право по окончании сроков подачи заявки на участие в Мероприятии увеличить квоты участия от одной образовательной организации за счет неиспользованных квот.

11. Организация Мероприятия.

Мероприятие проводится очно в один этап на базе Организатора.

Мероприятие состоит из 3 туров.

№ 1 «Загадки старца Фура»;

№ 2 «Колесо истории»;

№ 3 «Сокровищница».

12. Содержание Мероприятия.

Содержание и сложность заданий соответствуют Федеральным государственным образовательным стандартам, классу обучения участников, целям и видам деятельности с одаренными детьми.

Задания представляют собой:

– решение задач с использованием исторической справки;

– решение занимательных, логических и алгоритмических задач;

– решение задач на смекалку.

Задания выполняются участниками по возрастным группам.

Задания 1 и 2 тура могут выполняться как индивидуально, так и каждым участником команды, при этом в бланк ответов записывается общее решение, в 3 туре участие принимает один представитель от команды (капитан), в это время остальные участники могут заработать для команды дополнительные баллы.

Продолжительность выполнения заданий:

1 тур: 15 минут;

2 тур: 40 минут;

3 тур: 25 минут.

Правила игры:

1 тур: Участникам команды предлагается решить 7 загадок за 15 минут. За 7 верно данных ответов команда получает ключ и 7 жетонов. За меньшее количество верных ответов – жетоны.

2 тур: Участникам предоставляется историческая справка, с помощью которой необходимо решить несколько задач. На изучение информационного материала и решение задач отводится 40 минут. За каждую верно решенную задачу, команда получает ключ.

3 тур: Один представитель команды (капитан) получает доступ к сокровищнице. Там у него будет 10 минут для решения 7 задач на смекалку. За каждый имеющийся у команды жетон, дается 10 дополнительных секунд на выполнение задания.

Команда в это время может заработать дополнительные баллы. Трех участникам предлагается загадка, которую необходимо разгадать за 10 минут. Ключи, заработанные командой в предыдущих двух турах можно обменять на подсказки. Подсказки – слова, которые являются ассоциацией к ключевому слову. За верно отгаданное слово без подсказок команда получает +3 балла, с использованием подсказок +2 или +1 балл, в зависимости от того сколько подсказок было использовано.

Дифференциация заданий в каждой возрастной группе не предусмотрена.

Получение заданий участниками на базе Организатора во время прохождения игры.

Оценивание выполненных заданий осуществляется в соответствии с критериями, установленными Организатором и указанными в настоящем положении (п. 20).

По результатам экспертизы выполненных заданий Оргкомитетом и жюри составляется рейтинг участников и формируется список победителей и призеров Мероприятия.

13. Условием участия в Мероприятии является подача заявок Организатору в установленные положением сроки (п. 7).

14. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс обучающихся, контактный телефон, электронная почта, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

15. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка будет проводиться без их непосредственного разрешения. Фото- и видеоматериалы остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого использования.

## Критерии и порядок оценивания

16. Критерии оценивания:

– правильность ответа по ключу.

Содержание критериев, шкалы оценивания, максимальное количество баллов приведены в Приложении № 2.

## Оргкомитет и жюри

17. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению Мероприятия.

18. В состав Оргкомитета входят специалисты Организатора.

19. Оргкомитет:

– разрабатывает и ведет необходимую документацию по организации и проведению Мероприятия;

– формирует состав жюри с учетом отсутствия конфликта интересов;

– оказывает организационную и методическую поддержку участников Мероприятия;

– организует подведение итогов Мероприятия и награждение победителей и призеров;

– предоставляет аналитические материалы по итогам Мероприятия Координатору.

20. В состав жюри входят представители Организатора в количестве не более одной трети от общего состава. Остальные члены жюри – представители Банка экспертов городских мероприятий на базе образовательных организаций, профильных муниципальных дошкольных образовательных и иных организаций.

21. Жюри:

– оценивает выполнение заданий в соответствии с настоящим положением;

– определяет победителей и призеров Мероприятия;

– ведет необходимую документацию по организации экспертной работы.

## Подведение итогов Мероприятия

22. Участники Мероприятия награждаются сертификатами Организатора. Сертификаты вручаются участникам в день проведения Мероприятия.

23. Победители и призеры определяются по общей сумме баллов Мероприятия.

24. Победители и призеры Мероприятия в каждой возрастной группе Мероприятия определяются в день проведения Мероприятия.

25. Возможно присуждение отдельных номинаций по согласованному решению Оргкомитета и жюри.

26. Победители и призеры Мероприятия награждаются дипломами Организатора, могут быть поощрены призами.

27. Педагоги, подготовившие победителей и призеров Мероприятия,

награждаются благодарственными письмами Организатора.

28. Информация о победителях и призерах размещается на официальном сайте Организатора не позднее 2 рабочих дней после подведения итогов.

29. Апелляции по итогам Мероприятия не предусмотрены. Оценочные листы не выдаются. Жюри и Организатор не обсуждают и не ведут переписку с участниками по вопросам оценивания работ и итогов Мероприятия.

#### Финансирование Мероприятия

30. Не допускается взимание с участников организационных сборов, платы за наградную, призовую, подарочную продукцию и прочие услуги, непосредственно связанные с проведением Мероприятия.

#### Данные об Организаторе

##### 31. Организатор Мероприятия:

Наименование ОО	МАОУ лицей № 100
Адрес ОО	г. Екатеринбург, ул. Ильича, 48а
Адрес проведения Мероприятия	г. Екатеринбург, ул. Ильича, 48а
Сайт ОО	<a href="http://licey100.ekaterinburg.rf">licey100.ekaterinburg.rf</a>
ФИО директора	Корнеев Петр Владимирович
ФИО ответственного за Мероприятие	Семьшева Анна Александровна
Должность	заместитель директора
Контактный телефон	320-62-60
Электронная почта ОО	<a href="mailto:licey100@eduekb.ru">licey100@eduekb.ru</a>

Заявка на участие  
в игре

## Общие сведения:

Название команды**	
Возрастная группа команды (выбрать)	3-4 класс 5-6 класс 7-8 класс
ФИО педагога-руководителя (полностью), должность	
Контактный телефон педагога	
Электронная почта педагога	

## Участники команды:

№	Район	Краткое наименование ОО (в соотв.с Уставом)	№ ОО	Фамилия участника	Имя участника	Отчество участника	Класс (без литеры)
1				капитан			
2							
3							
4							

\* Заявка заполняется по ссылке, размещенной на странице Мероприятия.

\*\*На каждую команду оформляется отдельная заявка.

## Критерии и шкала оценивания

## 1 тур:

№	Критерии	Содержание критериев	Шкала оценивания	Макс. балл
1	Правильность ответа	Правильность ответа по ключу	1 балл - верный ответ; 0 баллов - неверный ответ	7
Итого макс. балл				7

## 2 тур:

№	Критерии	Содержание критериев	Шкала оценивания	Макс. балл
1	Правильность ответа	Правильность ответа по ключу	3 балла - полное верное решение; 2 балла - верное решение, имеются небольшие недочеты, пробелы в обоснованиях; 1 балл - рассмотрены отдельные важные случаи при отсутствии решения (при ошибочном решении); 0 баллов - ответ неверный, решение неверное или отсутствует	9
Итого макс. балл				9

## 3 тур:

№	Критерии	Содержание критериев	Шкала оценивания	Макс. балл
1	Правильность ответа	Правильность ответа по ключу	1 балл - верный ответ; 0 баллов - неверный ответ	7
Итого макс. балл				7
Макс. баллы за загадку				3
Итого макс. балл за Мероприятие:				26